

# “ONE POCKET

## TIPO DI GIOCO

Il «One Pocket» è un gioco nel quale solo due delle sei buche sono utilizzabili per segnare punti validi. Si può giocare su qualsiasi bilia, senza obbligo di dichiararla. Ciò che è richiesto è che la biglia giocata cada nella «buca obiettivo» del giocatore.

## GIOCATORI- BILIE UTILIZZATE -II RACK

2, o 2 squadre. Bilie dall'1 al 15, più la bianca. Triangolo standard, bilie posizionate casualmente.

## SCOPO DEL GIOCO SCELTA DELLE BUCHE

**Imbucare un totale di otto bilie nella propria buca prima dell'avversario.**

Prima del tiro di apertura, il giocatore che inizia sceglie una delle due buche d'angolo nella parte superiore del tavolo (le due buche dietro al triangolo). Questa diventerà la sua «buca»; l'altra sarà quindi la «buca» del suo avversario.

## PUNTEGGIO

Una bilia imbucata regolarmente assegna un punto al giocatore. Le bilie imbucate nella buca dell'avversario contano, a meno che la bianca non finisca in buca o salti fuori dal tavolo in quel tiro. Se invece si verifica un fallo di altro tipo, l'avversario ha diritto all'assegnazione dei punti. In caso di fallo, la serie del giocatore termina e qualunque bilia imbucata nella propria buca su quel tiro non viene conteggiata. Inoltre, in caso di fallo il giocatore viene penalizzato di una bilia.

## TIRO DI APERTURA

Il giocatore che inizia deve imbucare regolarmente una bilia nella sua buca, oppure toccare con la battente una bilia del triangolo e, dopo il contatto, far toccare una sponda ad almeno una bilia. Il non verificarsi di una di queste condizioni è un fallo. Nota: La battente non è obbligata a toccare una sponda nel tiro di apertura.

## REGOLE DEL GIOCO

**1** - Un tiro regolamentare prevede che la bianca colpisca un'altra bilia e quindi imbuchi una bilia numerata, oppure provochi il contatto della bianca o di una qualsiasi bilia numerata con una sponda. Se ciò non avviene si ha un fallo.

**2** - Una bilia imbucata regolarmente nella propria buca consente al giocatore di proseguire la serie finché egli non mancherà l'imbucata (nella propria buca con un tiro regolamentare. Il giocatore può scegliere una bilia qualsiasi: ogni bilia che cade nella sua «buca obiettivo» su un tiro regolamentare gli assegna un punto.

**3** - Le bilie imbucate nelle quattro buche «non-obiettivo» sono «bilie imbucate irregolarmente».

**4** - Le bilie imbucate dal giocatore nella «buca obiettivo» del suo avversario assegnano un punto all'avversario, anche se il tiro era un fallo, ma non se la bianca finisce in buca oppure salta fuori dal tavolo. Tuttavia, se il tiro non è un fallo e il giocatore imbuca bilie in entrambe le «buche obiettivo», la serie del giocatore prosegue, con l'assegnazione dei punti corrispondenti alle bilie imbucate ai rispettivi giocatori. Se un giocatore imbuca una bilia che porta il punteggio dell'avversario a livello partita, il giocatore perde a meno che la bianca non sia finita in buca o saltata fuori dal tavolo.

**5** - Quando un giocatore ha la bilia in mano dietro la linea di partenza (ad esempio dopo un fallo con bianca in buca) e tutte le bilie numerate sono ugualmente sotto alla linea di partenza, la bilia più vicina alla linea stessa può essere riposizionata, se richiesto. Se due o più bilie sono equidistanti dalla linea, quella col numero più alto viene riposizionata.

**6** - Tre falli consecutive determinano la perdita della partita.

### **BILIE IMBUCATE IRREGOLARMENTE**

Tutte riposizionate. Regole speciali di posizionamento: Quando una bilia è imbucata in una delle buche «non obiettivo», il riposizionamento è rinviato fino al termine della serie del giocatore. Se il giocatore dovesse imbucare l'ultima bilia disponibile mentre ci sono bilie imbucate irregolarmente in attesa di essere riposizionate, esse vengono riposizionate in modo tale che la serie del giocatore possa proseguire.